



ACASO
Raízes fortes da vida

Projeto - Campanha de angariação de Consola Wii para a Unidade Socio-Ocupacional ACASO

1. Resumo

Este portfolio apresenta a proposta de uma campanha comunitária com o objetivo de obter a doação de uma consola Wii. A iniciativa destina-se a potenciar a reabilitação integral dos utentes da Unidade Socio-Ocupacional de Saúde Mental, através da implementação de atividades interativas que promovem benefícios motores e cognitivos. A campanha visa também reforçar o envolvimento e a coesão entre a ACASO e a comunidade, contribuindo para a construção de um mundo mais inclusivo e inovador.

2. Introdução

A ACASO tem demonstrado um forte compromisso com a melhoria da qualidade de vida dos seus utentes. Neste sentido, a integração de tecnologias inovadoras na reabilitação tem-se revelado uma ferramenta eficaz para estimular a recuperação física e mental. A consola Wii, com a sua tecnologia de sensores de movimento e abordagem lúdica, apresenta um potencial significativo para dinamizar as sessões de reabilitação, tornando-as mais motivadoras e adaptadas às necessidades individuais.

Esta atividade enquadra-se no Eixo 2 Eficiência Operacional Capacidade de Suportar a Carga (Luísa) do PAO2025 com o objetivo de melhorar a intervenção terapêutica com aquisição de equipamentos.

3. Objetivos da Campanha

- **Obter a Doação de uma Consola Wii:** Recolher, através da comunidade, uma consola Wii para integrar no programa de reabilitação da Unidade Socio-Ocupacional de Saúde Mental.
- **Potenciar a Reabilitação dos Utesntes:** Utilizar a tecnologia para estimular a coordenação motora, o equilíbrio e as capacidades cognitivas, promovendo a neuroplasticidade e a integração social.
- **Fortalecer as Parcerias Comunitárias:** Envolver a comunidade e parceiros locais num projeto que evidencia o compromisso da ACASO com a inovação e a inclusão social.
- **Divulgar a Iniciativa:** Sensibilizar a comunidade para os benefícios da integração de tecnologias na saúde mental e física, criando um impacto positivo e duradouro.

4. Fundamentação Técnica e Científica

A utilização de sistemas interativos, como o Wii, é suportada por evidências científicas que demonstram os seguintes benefícios:

- **Reabilitação Motora:** A tecnologia de sensores de movimento (acelerómetros e infravermelhos) permite o monitoramento preciso dos gestos, proporcionando feedback em tempo real e facilitando a execução de exercícios personalizados.
- **Estimulação Cognitiva:** Os jogos desafiam a memória, a atenção e a capacidade de resolução de problemas, áreas fundamentais para a reabilitação mental.





- **Neuroplasticidade:** Estudos clínicos indicam que a repetição de movimentos coordenados pode estimular a formação de novas conexões neuronais, contribuindo para a recuperação neuromotora.
- **Integração Multissensorial:** Ao combinar estímulos visuais, auditivos e cinestésicos, o Wii cria um ambiente integrador que promove tanto a aprendizagem como a socialização.

5. Estratégia de Campanha

A campanha será articulada em várias fases, nomeadamente:

a) Planeamento e Criação de Materiais

- **Desenvolvimento do Conteúdo:** Criação de textos, posters e vídeos que destaquem os benefícios da consola Wii na reabilitação, com linguagem assertiva e inspiradora.
- **Identidade Visual:** Utilização de cores vibrantes e elementos gráficos que remetam à inovação e inclusão, sempre alinhados com a identidade visual da ACASO.

b) Divulgação e Envolvimento da Comunidade

- **Canais de Comunicação:** Utilização de redes sociais, site institucional, newsletters e eventos comunitários para a divulgação da campanha.
- **Parcerias Locais:** Contato com empresas, centros culturais e outros organismos comunitários para ampliar o alcance e reforçar a credibilidade da iniciativa.
- **Eventos e Workshops:** Organização de sessões demonstrativas e workshops que permitam à comunidade conhecer os benefícios da tecnologia interativa aplicada à reabilitação.

c) Angariação e Seguimento

- **Processo de Doação:** Definição de um canal de comunicação dedicado para facilitar o contacto com possíveis doadores e parceiros.
- **Acompanhamento e Feedback:** Estabelecimento de um sistema de monitorização dos resultados e recolha de testemunhos dos utentes para reforçar a eficácia da iniciativa.

6. Plano de Comunicação

- **Mensagem Central:** “Transforme Vidas com Tecnologia e Parcerias – Seja a efeito da Mudança!”
- **Técnicas de Storytelling:** Narrativas que evidenciem histórias de superação dos utentes e o impacto positivo da tecnologia no seu percurso de reabilitação.
- **Material de Apoio:** Flyers, posters, infográficos e vídeos explicativos, todos com uma abordagem profissional e motivadora, que transmitam a seriedade e o potencial inovador da campanha.

7. Resultados Esperados

- **Melhoria nos Resultados de Reabilitação:** Com o uso da consola Wii, prevê-se um aumento significativo na eficácia dos programas de reabilitação, medido através de indicadores motores e cognitivos.



ACASO
Raízes fortes da vida

- **Maior Envolvimento Comunitário:** A campanha pretende criar uma rede de apoio sólida entre a ACASO e a comunidade, reforçando parcerias estratégicas para futuros projetos.
- **Aumento da Visibilidade Institucional:** A iniciativa servirá como modelo de inovação e inclusão, melhorando a imagem institucional e atraindo novas oportunidades de colaboração.

8. Cronograma

- **Fase 1: Planeamento e Criação de Materiais (1ª quinzena Março):** Desenvolvimento dos conteúdos e definição da identidade visual.
- **Fase 2: Lançamento da Campanha e Divulgação (2ª quinzena Março):** Início da divulgação através dos canais e realização dos primeiros eventos comunitários.
- **Fase 3: Angariação de Doações e Implementação (Abril):** Acompanhamento dos contactos e integração da consola no programa de reabilitação.
- **Fase 4: Avaliação e Feedback (Junho):** Monitorização dos resultados e recolha de dados para avaliação do impacto.

9. Conclusão

Esta proposta de campanha representa uma oportunidade única para a ACASO demonstrar o seu compromisso com a inovação e a melhoria contínua dos cuidados prestados aos seus utentes. A doação da consola Wii não só potenciará a reabilitação física e cognitiva, mas também reforçará a importância das parcerias comunitárias na construção de um futuro mais inclusivo e saudável. Contamos com o apoio da Direção para transformar esta ideia numa realidade que beneficiará muitos.

